

# Como importar projetos do MT Developer/GSVE no MT Developer2 Nº. DAP-MC-01

Rev. A







# Revisões

Data da Bevisão	Nome do Arquivo	Revisão
Jan/2016 (A)	DAP-MC-01(A)_ImpPrjGSVE	Primeira edição



## 1. OBJETIVO

O objetivo desse documento é explicar como realizar uma importação de um projeto para CPU motion controller tipo Q172/Q173CPU(N) construído utilizando o software MT Developer – também conhecido como GSVE – para o software MT Developer2, mantendo-se o modelo original de CPU Q172/Q173CPU(N).

#### 2. CONCEITO

O software MT Developer foi o software utilizado para CPUs de Motion Controller tipo Q172/173CPU(N) até o advento do novo software MT Developer2, esse último com vantagens de facilidade operacional em relação ao software anterior. É importante notar que:

- Faça uma verificação do programa e dos parâmetros após a importação e conversão;
- Para dados configurados na função "Limit Output Data Setting" clique em OK na tela da função para atualizar os dados;

### 3. DOCUMENTAÇÃO PARA REFERÊNCIA

1. Help do software MT Developer2, tópico "Diverting Project Data in MT Developer2 Format".

#### 4. HARDWARE/SOFTWARE

- 1 PC com SO Windows XP, 7 ou 8, o software MR Developer2 instalado;
- Projeto original realizado em MT Developer/GSVE a ser importado.

#### 5. PROCEDIMENTO

a) Tenha o projeto original realizado em MT Developer/GSVE em pasta conhecida e abra o software MT Developer 2;





Q



b) No menu suspenso, entre em "Project" > "Divert File" > "Divert Other Format Project...";



c) Na janela que aparece, clique em "Browse" para indicar o local onde o projeto original em MT Developer/GSVE está armazenado;

Divert Other Format Project	×
Source (Other Format Project)	
Drive/Path	
Project Name Close	
Typ S Divert Other Format Project	
Save Folder Path :	
Selec C:\Users\tturcato\Desktop\Q172_V16_05_ver\ Browse	
Typ Folder List :	
Name Type OS Type Operation Method Title	
Up	
- Aft data	
For	
File S	
Workspace Name :	
Project Name :	
Title :	

## Direto ao Ponto



d) A seguir, selecione em "Type" o tipo de CPU igual ao modelo original (que aparece na parte superior) – passo 1. Clique em "Select All" para selecionar todos os itens a serem importados para o projeto no MT Developer2 – passo 2. Por último, selecione "Divert" para importar o projeto – passo 3;

Divert Other Format Project	
Source (Other Format Project) Drive/Path C:\Users\tturcato\Desktop\Q172_V16_05_ Project Name Q172_V16_05_ver Type: 0172 OS Type : Expe	ver Divert
Select Type/OS Type:      Q172      OS Type:  <	Passo 3
- After the program diversion, execute the relative check or of data. For details on th Passo 2 Select All Select None	onversion in each display, and check the or diversion" in the help.
Name	Update Time
Bin System Setting/Servo Data Setting	12/21/2014 10:27:28 AM
	12/21/2014 10:27:28 AM
Motion SFC Program/Motion SFC Parameter	12/21/2014 10:27:28 AM
Em Servo Program	12/21/2014 10:27:28 AM
Mechanical System Program	12/21/2014 10:27:28 AM

e) Em seguida, converta o projeto em "Check/Convert" > "Project Batch Check/Conversion";

MELSOFT MT Developer2 (Unset Project)									
Project Edit	Find/Replace View	Che	eck/Convert	Online	Debug	Tools	Window		
: 🗅 🖻 💾 🖉	📜 : 💐 👎 🐅 📶 .		Label Conve	ersion					
1 <b>%   X</b> h f	× 🗠 🗠 🛗 🐺	<b>Ş</b>	Project Bate	h Check/	Conversio	n Shift	+Alt+F4		
Project	<b>д</b> ;	×							



 f) Após a conversão, verifique na janela "Output" que aparece na parte inferior, se ocorreram falhas e corrija de acordo com as necessidades. Ao dar um duplo clique sobre uma falha listada em "Output", o item relacionado é aberto automaticamente. Se não ocorreram falhas, passe ao próximo passo;

MELSOFT MT Developer2 (Unset Project)	- [Servo Data]	analyzed of	meroshese.	main res						
<u>Project Edit Find/Replace View C</u>	heck/Convert <u>O</u> nline De <u>b</u> u	ig <u>T</u> ools <u>W</u> indow	<u>H</u> elp			_ 8 ×				
D 😁 💾 / S ,										
Project 4 ×	🌯 Servo Data  🛛					4 ▷ 🗸				
🖃 🖰 Unset Project (SV22)										
🕀 🕋 System Setting	Item	Axis1	Axis2	Axis3	Axis4	<u>^</u>				
🕀 🧭 Servo Data Setting	Fixed Parameter	Set the fixed paran	neters for each axis a	nd their data is fixed	based on the mecha					
🗄 🚔 Motion SFC Program	Unit Setting	3:pulse	3:pulse	3:pulse	3:pulse					
	Number of Pulses/Rev.	131072[pulse]	131072[pulse]	131072[pulse]	131072[pulse]					
🕀 🧑 Mechanical System	Movement Amount/Rev.	131072[pulse]	131072[pulse]	131072[pulse]	131072[pulse]	=				
- 🧟 Cam Data	Backlash Compensation	0[pulse]	0[pulse]	0[pulse]	0[pulse]	-				
🗄 🧑 Device Memory	Upper Stroke Limit	2147483647[pulse]	2147483647[pulse]	2147483647[pulse]	2147483647[pulse]					
Device Comment	Lower Stroke Limit	-2147483648[pulse]	-2147483648[pulse]	-2147483648[pulse]	-2147483648[pulse]					
	Command In-position	100[pulse]	100[pulse]	100[pulse]	100[pulse]					
	Home Position Return	.urn Set the data to execute the home position return.								
Ianala	OPR Direction	0:Reverse Direction	0:Reverse Direction	0:Reverse Direction	0:Reverse Direction					
Janeia	onn wethed	0:Proximity Dog	0:Proximity Dog	0:Proximity Dog	0:Proximity Dog					
"Outrout"	OPK Method	Method 1	Method 1	Method 1	Method 1					
Ουιραι	Home Position Address	0[pulse]	0[pulse]	0[pulse]	0[pulse]					
	OPR Speed	1[pulse_1	1[pulse/s]	1[pulse/s]	1[pulse/s]					
	Creep Speed	1[pulse/s]	1[pulse/s]	1[pulse/s]	1[pulse/s]	+				
	1									
Output						ų ×				
Project Batch Check/Convert				_						
S Error:4 Narning:1			Duplo cliq	lue						
No. Deservative Deservative						1				
1 Service Data	to Aviat Home Desition Datum A		atura (aravimitu dag mati	had) connat he avec uted	for the puic which does not	use the outerest sizes				
2 Serve Data Serve Data	ta Axis1 Home Position Return M	Action - Prove post-	eturn (proximity dog met	hou) cannot be executed	for the axis which does not	use the external signal				
3 Servo Data Servo Data	ta Axis2 Home Position Return N	Aethod - Home position re	eturn (proximity dog met eturn (proximity dog met	hod) cannot be executed	for the axis which does not	use the external signal.				
Progress Output										
		Q172	SV22 Host Station-	192.168.3.39	CAP	NUM SCRL				

- g) Após a corrigir as falhas encontradas no passo "f", converta o projeto novamente, como explicado no passo "e";
- h) Salve o programa entrando em "Project" > "Save as...";

				Save As						×
				<u>S</u> alvar em:	Documentos		•	+ 🗈 💣 📰 -		
				e	Nome	*		Data de modificaç	Tipo	Tam
MEI	LSOFT MT Developer2 (Unse ect Edit Find/Replace New Open Close Save Save Save As Compress/Unpack	tt Project) View Check Ctrl+N Ctrl+O Ctrl+S	/Conve	Locais Locais Area de Trabaho Bibliotecas Bibliotecas Computador Computador	Nome Arquivos do ( Modelos Pers MT Simulator PGP Visual Studio Nome: Itte :	Projeto_Convertido	m	Data de modificaç 23/09/2015 11:08 16/09/2015 16:05 19/10/2015 10:45 11/09/2015 16:28 25/09/2015 18:08	Tipo Pasta de arquivos Pasta de arquivos Pasta de arquivos Pasta de arquivos Pasta de arquivos	Tarr var jelar
				Switch to a V	Vorkspace Format <u>P</u> ro	oject Use th it when	is button to s n use MELSO	switch the screen and sav FT Navigator.	e	

i) FIM. Projeto convertido.